

记者 | 司林威

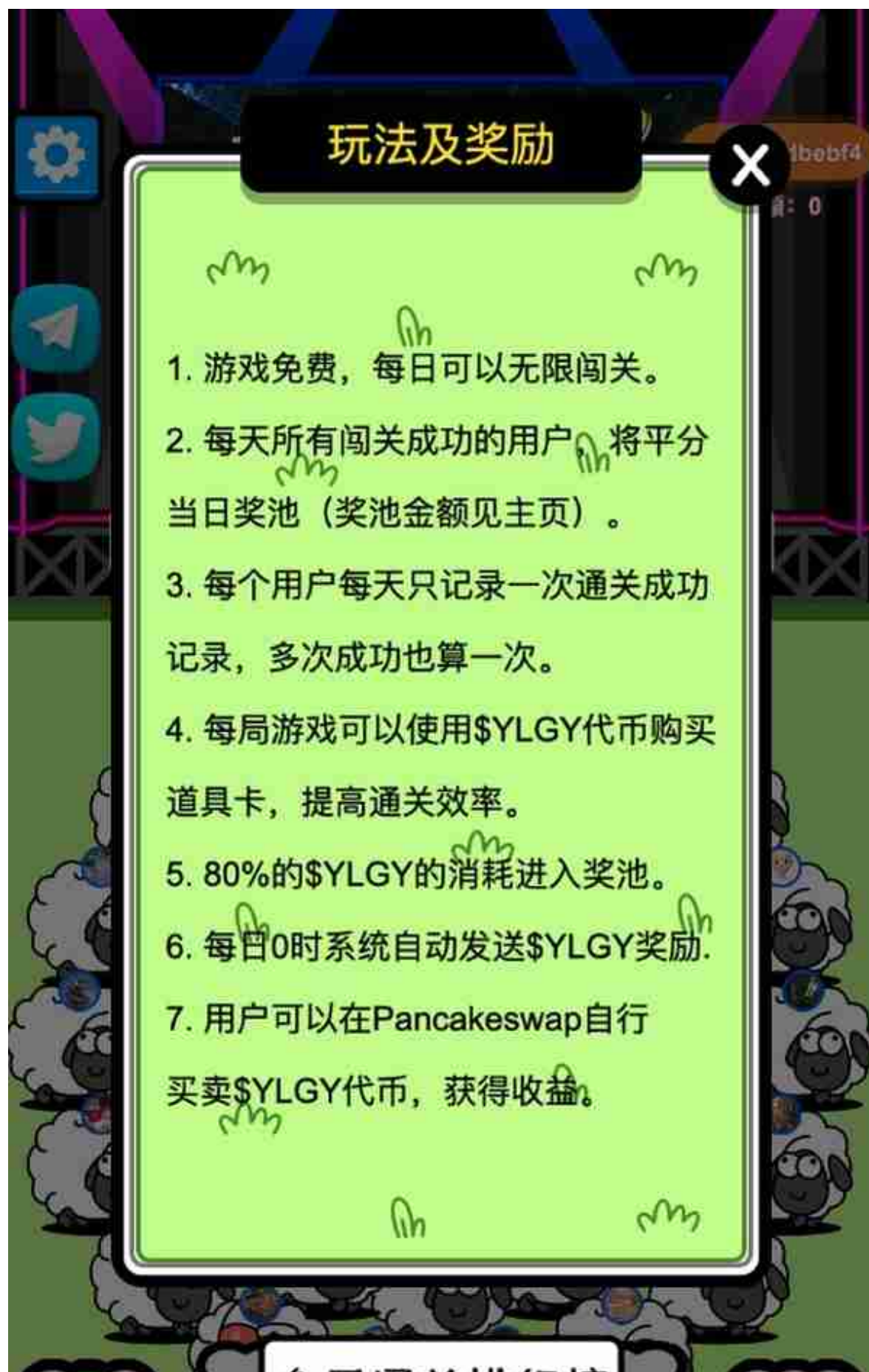
近日，火爆全网的小游戏《羊了个羊》悄然推出“GameFi”版本，而且其代币价格也在短时间内遭遇“过山车”般的剧烈波动。

9月中旬，微信消除类小游戏《羊了个羊》在网络上突然爆红，游戏的高难度成为一个现象级话题。数据显示，自9月14日以来，《羊了个羊》在抖音的话题量超过16亿，每日的玩家数突破6000万。据微信统计显示，9月14日当天有2600万只羊参与了挑战，以致于服务器数次宕机。

9月24日，《羊了个羊》创始团队、简游科技创始人张佳旭大学母校山西长治学院，为其制作了长2米，高1米5的大型展牌放置于校园展览，引发学生和网友围观，继续火上热搜。

就在其爆火之后，一款“GameFi”版本的《羊了个羊》也顺势出现，在保留原核心玩法的同时，加入了“代币经济”、“NFT”等加密货币概念。

根据该项目白皮书介绍，《羊了个羊》的“GameFi”版本由羊了个羊开发商北京简游科技有限公司的原程序员开发并推出，是一款基于BNB Chain开发的区块链游戏，BNB Chain最初由全球最大加密货币平台币安孵化推出，是目前用户最多的公链之一。



总结来说，“GameFi”版《羊了个羊》引入了“代币经济”这一玩法，发行了一种新的虚拟货币“YLG”，并结合游戏通关瓜分“YLG”来保持热度和生命力，连项目官方社交媒体给自己的标签都是“打金中”和“币了个币”。

值得注意的是，自9月22日上线后，其代币价格就经历了剧烈波动，CoinMarketCap数据显示，“YLG”代币推出后最初价格约为0.012美元，但截至9月27日，其报价已经跌至0.0038美元，短短数日内已经跌去了68%。有用户认为其项目方可以随意增发销毁币，直接怒喷其为“shitcoin”，也就是俗称的“垃圾币”。

北京大成律师事务所高级合伙人肖飒告诉界面新闻，近期由于某小程序游戏大热，部分人借其热度在海外发行了大量代币，该行为当然涉嫌ICO，进而可能涉嫌构成非法吸收公众存款罪和集资诈骗罪，且我国司法机关具有管辖权。无论在境内ICO还是境外ICO，只要项目方在未持有金融牌照的前提下，以利诱或变相利诱的方式，公开通过计算机信息网络向中国境内不特定的公民吸收存款，则有可能构成非法吸收公众存款罪；如果项目方一开始就抱着非法占有他人财产的“割韭菜”心态，利用信息网络以欺诈手段骗取中国公民财产，则有可能构成诈骗罪。无论何种犯罪，只要被害人遭受财产损失地（转账地）在中国境内，我国司法机关都对该犯罪具有管辖权。

此外，肖飒补充称，当前在境外某社交平台上大肆宣传的小游戏除了单方面宣称其是由“原公司程序员”开发，没有其他任何公开信息能将其与国内正版游戏开发商相关联，因此不能认为其与国内正版游戏开发公司为同一法人实体。具体情况还需要在获取进一步信息后才能做出判断。

且不论该项目是否为“割韭菜”，“GameFi”版《羊了个羊》项目方在自认中国游戏案例的同时还直接发行了一种新型虚拟货币，有涉嫌“ICO”嫌疑。同时，其玩法并没有进行创新，只是套用了最基础的“代币经济”，除代币以外的内容并没有使用区块链技术保证其公开和透明，且项目方保留了巨大的解释权利，中心化程度较高，存在一定的项目风险。

根据天眼查数据，《羊了个羊》背后的游戏开发公司是北京简游科技有限公司，而这家公司的第二大股东是厦门雷霆网络科技股份有限公司，正是A股有着“游戏茅”之称的吉比特旗下的子公司。