

Take-2公司因为他们在《NBA 2K18》中采取的微交易策略，引起了相当大的争议。许多在本作中需要使用VC购买的饰品和装备，在前几代游戏中都是免费的。



此外，他还强调他们的目标是如何娱乐玩家，而不是如何赚玩家的钱：“我们一直在学习，我们必须做到平衡的游戏，我们一直提醒着自己的任务是创造地球上最好的娱乐游戏。我们专注于保留和吸引玩家，收入和利润自然会来，我们不过分强调这些。我们的团队里确实有许多大数据专家来优化我们的货币系统，但我们不是一家研究怎么赚钱的公司，我们是一加娱乐公司。”

听了这些话，好像仍没有给我们什么清晰的概念。那么我们只能观望在新的《2K19》中，微交易会扮演怎样的角色了。好消息是我们应该不用等太久。