

美联储激进加息，影响的是全球资产价格，其中不但包括美股、美债，也包括虚拟货币这样的高风险泡沫化资产。

比特币在2021年11月创下6.7万美元的历史高点后，随着美联储开始激进加息，今年比特币价格也是一路暴跌，现在最新价格只剩下2万美元，已经跌没了70%。



因为去年显卡价格太高，导致很多人配电脑都买不起显卡，要买显卡就得至少花两倍的价格去买。

这也让大量游戏玩家，十分痛恨这些把显卡价格炒高的矿场老板们。

这也是为什么现在虚拟货币市场出现矿难了，大多数游戏玩家们都会拍手称快的缘故。

今年显卡价格不断回落，现在甚至都跌破原价了。

但游戏玩家们，显然并不买单。

这个主要是因为矿难，导致市场上能买到的30系显卡，大都是矿卡翻新的，所谓矿卡就是已经挖过矿的显卡。

由于虚拟货币挖矿，都是24小时不间断，而且是让显卡超负荷持续运转，对显卡的寿命有严重的透支效应。

普通玩家可以用10年的显卡，拿去挖矿用个两年就基本要报废了。

所以，如果你买到一张矿卡翻新的显卡，有很大可能买回去用不了多久，就会频繁出现花屏、黑屏等现象。

此外，还有一个很重要原因是，英伟达下一代显卡40系马上就要出来。

在这个节骨眼去买30系显卡，是很亏的，不但容易买到矿卡翻新，而且买了不到一个月，同样价钱可以买到性能更优的下一代显卡。

所以，大家现在如果有想配电脑，最好不要在当前这个节骨眼去买原价的30系显卡，容易血亏。

如果非要买，也应该是直奔着打了骨折的矿卡去买。

但我个人是不太建议，因为比较看运气。要是用了不到两个月就报废了，再便宜也是血亏。

另外，由于以太坊在9月6日开始，将结束显卡挖矿。

这个我也可以来跟大家介绍一下，是怎么一回事。

(2) 以太坊结束显卡挖矿

最早，不管是比特币，还是以太币，都是采用PoW工作量证明机制，也就是算力大小，是获得虚拟货币的关键。

因此才会出现，用海量的矿机、显卡，消耗大量能源，通过算力去挖虚拟货币的现象。

最早比特币还可以直接用CPU去挖矿。

但后面，随着挖矿的人越来越多，要挖出比特币所需要的算力就指数级增加。

后来，人们发现用显卡的GPU来挖矿，会比CPU效率更高，于是显卡挖矿才变得流行。

再往后，因为专业的ASIC矿机出现，很快就基本垄断了比特币的挖矿市场。

所以，现在大部分的显卡挖矿，主要就是挖以太币。

然后，因为这两年这个全球能源危机出现，让虚拟货币这种消耗大量能源来进行挖矿，广受批评。

比如，我们去年全面禁止虚拟货币挖矿，其中一个原因，也是以为虚拟货币挖矿消耗了太多的能源。

去年挖矿耗能高峰的时候，全球一年有1200亿度电被消耗于虚拟货币挖矿，并且在清退虚拟货币挖矿之前，全球有超过一半的矿场是集中在我们这里。

这其中主要是分布在内蒙古、四川这类电价很低的地区。

四川在丰水期的时候，电价很低，这也导致在我们清退虚拟货币矿场之前，四川有大量虚拟货币矿场就建在水电站边上。

四川当时甚至有“世界比特币矿都”之称。

据统计，去年最多的时候，四川一年有500亿度电被消耗于虚拟货币挖矿。

也幸好我们去年及时禁止了虚拟货币挖矿，要不然今年四川的电荒危机会更严重。

很显然，比特币消耗如此巨大的能源，却只挖出一堆虚拟货币，这除了让矿场主暴富之外，并没有什么实际社会效益。

所以，以太坊其实之前已经一直在传闻，要结束这种PoW依靠算力的挖矿模式，转向PoS共识机制。

PoW挖矿模式，是消耗能源，提供算力，来作为获得奖励的证明。

而PoS共识机制，则不需要挖矿，要获得新的虚拟货币，取决于你拥有多少虚拟货币。

拿以太坊举例，转为PoS共识机制后，手上拥有以太币越多，并且把越多以太币拿去质押的人，就越容易挖到新的以太币。

支持PoS共识机制的人认为，因为拥有以太币越多的人，越会去积极维护以太坊的信用，如果通过作弊损害以太坊的安全性，那么就会导致以太币暴跌，那么就会损害这些持有以太币最多的人群。

所以，变成PoS模式后，就不需要矿工，也不需要消耗能源去挖矿了。

以太坊网络中的最大矿池Ethermine于8月19日发出公告，宣布将结束以太坊PoW挖矿业务。

该消息一出，8月19日虚拟货币市场就出现大跌。

以太坊合并，英伟达收入骤降，显卡挖矿时代正式落幕

8月25日，英伟达公布第二季度财报显示，归母净利润6.56亿美元，同比减少72.37%。

其中，英伟达财报里归类于向消费者销售用于游戏显卡的GPU产品营收同比减少33%。

但要注意，英伟达财报一直不肯单独披露用于挖矿的显卡数量，而是将其全部归于游戏显卡销售。

包括英伟达最新财报里，也把这次财报表现糟糕，归因于游戏显卡销售下滑所致。

而大家也知道，这其实完全就是因为虚拟货币矿难的发生，才导致英伟达利润大幅下滑。

英伟达今年还因为在2018年刻意隐瞒向矿工出售显卡数量，而被美国SEC开出550万美元的罚单。