

EOS.IO是一个区块链操作平台，基于EOS.IO软件上所发行的加密货币名为EOS。

EOS.IO模拟了真实计算机的大多数属性，包括硬件（CPU与GPU、RAM内存、硬盘存储），计算机资源将平均分配给EOS代币的持有人。

EOS.IO以分散式操作系统与智能合约运行，旨在以分布式自治组织模式去部署工业规模的分散式应用程序。EOS.IO称通过智能合约平台可以排除交易费用。

历史：

根据2017年所发布的白皮书，EOS.IO平台由一家私人公司block.one开发，并以开源软件的形式于2018年6月1日推出。为确保于当区块链上线前，其代币可以广泛分发，block.one将一亿个代币以ERC-20的形式发放。基于是次分发，所有代币持有人都有权于EOS.IO软件推出时启动主网。

Block.one的首席执行官布兰登·布鲁默宣布，EOS的首次代币发行共筹得超过4亿美金，当中超过一亿美金将用以支持EOS.IO区块链。后来有外界质疑block.one公司所筹集的巨额资金，对于该区块链的开发并非必要。而事实上，block.one公司亦未有交代资金的去向，EOS代币的价钱更是自从高位\$22.89美元一直下滑。

EOS.IO最初的测试网Dawn 1.0于2017年9月3日推出，版本Dawn 2.0于同年12月4日推出；版本Dawn 3.0于2018年1月25日推出，版本Dawn 4.0于同年5月7日推出。

EOS.IO的Dawn

1.0版本在2018年6月1日于主网发，至2019年1月，目前运行中的版本为1.6.0。

重要事件：

2019年2月，EOS的竞争对手TEZOS尝试以高薪聘请EOS的首席技术官及共同创办人丹尼尔·拉里默，但并不成功。事件却揭露了EOS的技术得到区块链业界广泛的认可。

- 2019年4月3日，EOS.IO推出了 EOSIO Labs™及通用认证库（UAL），被称为钱包生态系统中探索的第一步。同时，EOSIO版本在更新后亦加入了李嘉图合约规范（Ricardian Contract Specifications）和李嘉图合约模板工具包（Template Toolkit），用作向用户公开李嘉图合约数据。
- 4月27日，Block.one 团队成员和EOS VC 高级投资总监 Brian Mehler 获邀在由EOS.IO 区块链的节点MEET.ONE 发起大型 EOS 主题论坛发表演讲。
- 5月27日，根据中国电子信息产业发展（CCID）最近发布的全球公共区块

链技术评估指数。该评估旨在评估市场上最有效的加密货币；EOS排名第一，而Tron和以太坊分别排名第二和第三。

- 5月29日，美国独立评级机构: 韦氏评级 ( Weiss Ratings ) 在5月29日发布了一份包括93种加密货币的评级报告，其中EOS的评级为B。
- 6月1日 (美国时间)，Block.one举行了发布会并介绍了3款新产品：Block.one 和 交易所Coinbase 合作的教育项目、EOS yubico key、社交平台 Voice，以及 1 项更新：新的 WASM 解析器。

技术说明：

EOS.IO平台的目标是提供分散式应用程序托管、智能合约功能与分散式储存的企业方案，解决比特币和以太坊等区块链的可扩展性问题，并消除用户的交易费用。EOS.IO通过多线程（可以在多个计算机核上运行）及使用代理持有量证明作为共识算法以达成以上目标。EOS.IO为分散式应用程序提供了开发环境，可以开发如Steem it的对用户提供奖励的社交平台，或者如比特股等的分散式加密货币交易所。

基于EOS.IO软件上发行的主要代币EOS提供了区块链上的带宽和内存，用户将按其抵押的EOS代币数量获资源分发（持有并抵押1%的EOS将获分发总带宽1%的使用权）。按照用户抵押的EOS代币数量，用户可以获得投票权及参与对区块链管治。EOS.IO平台启用时，将会投票选出21名区块产生者（节点），负责于每500毫秒区块时间产生及验证区块。EOS.IO软件及其智能合约所用的编程语言为WebAssembly (RUST, C, C++)。

账户：

EOS.IO软件允许每个账户被引用为独一无二且人类可读的12字符户名，户名可以由账户创建人选择。账户创建人必需预留足够的RAM以储存新账户，直至新账户以抵押代币来为自己预留RAM。

RAM交易：

EOS.IO采取自由市场来将稀缺的资源最有效地分配。为促进市场及加强RAM的流通性，EOS.IO系统合约允许用户从系统以EOS代币买入或卖出RAM。市场内可供分配的RAM愈少，RAM的价格就会愈高，这种RAM价格的算法被称为Bancor协议。Bancor协议不会设定RAM的价格，而是按先前确定的市场价格进行买卖。当市场价格与Bancor协议提供的价格出现差距时，投机者便可以相应是买进或卖出，从价格差距中获利并降低差距。