

2017下半年之后，区块链概念在全球迅速爆红，无论是投资界还是互联网行业的从业者，不了解一点区块链都不好意思说自己是圈内人，这个大多数人都还不太懂的技术成为了VR、AI和电动汽车之后的另一个具有“足以改变一切”潜力的新事物。

最近，韩国最大的手游公司Netmarble（以下简称网石）宣布进军区块链，未来或通过海外子公司的方式打造区块链游戏，网石预计，区块链和数字加密货币未来将扮演重要角色，推动多个领域的发展，其中也包括游戏行业在内。

网石近日透露该公司计划进入区块链技术领域，有消息称该公司未来或许会发行加密货币“Netmarble Coin”。



网石是韩国第一大手游公司，中国互联网巨头腾讯是其第三大股东。该公司从事游戏行业的历史超过了17年，而且自从2011年转型做手游之后曾推出过多款大作，比如《Raven》、《七骑士》以及去年发布的《天堂2：革命》等游戏，其中《天堂2：革命》更是在发布首月实现了1.8亿美元的月流水，创下手游单月收入之最。

手游成功之后，网石陆续开始了海外并购行为，2016年底，该公司以8亿美元价格收购了《漫威格斗冠军》开发商Kabam温哥华团队，2017年5月，网石IPO成功融资2.66万亿韩元（23亿美元），估值超过13万亿韩元（折合人民币约800亿元）。

而且网石手中握有多个IP，从此次公布的计划来看，这个以手游发家的韩国大厂正在积极筹备多个领域的扩张，3月11日，该公司透露，计划在5月30日的第七届年度股东大会上提交新业务提案。

新业务覆盖区块链技术的研发、AI和VR等领域，此外，该公司还会提前进入制作、分销、销售、版权购买和娱乐行业的风销，比如音乐、电影和动画等领域。据网石官方发言人透露，这个计划的主要目的就是为公司业务提供多元化的可能性。到目前为止，该公司还没有任何区块链项目的细节给出，官方表示，未来会透露新业务的更多细节方向和领域。