

近日，美国科技巨头苹果公司更新了其开发者指南，对在终端设备上的“挖矿”行为作出明确规定。

新的开发者指南提到：应用程序不应该迅速耗尽电池、产生过多的热量，或者给设备带来不必要的压力。应用程序，包括在其中显示的任何第三方广告，可能不会运行不相关的后台进程，比如加密货币挖掘。

这一新政策也显示，苹果不欢迎在自己的终端设备上进行加密货币挖掘。

苹果的开发者指南，在硬件兼容性方面提出，设计你的应用程序来有效地使用电源。应用程序不应该迅速耗尽电池，产生过多的热量，或者在设备资源上造成不必要的紧张。应用程序，包括在其中显示的任何第三方广告，可能不运行无关的后台进程，如加密算法挖掘。

这意味着，能耗巨大的挖币行为将被禁止。

不过，目前看，比特币等挖掘行为本身是复杂的交易，需要通过复杂的数学方程式进行验证，然后再添加到所谓的“分布式账本”中。因此，挖币需要在专门的高性能计算机（俗称矿机）上进行。手持终端也未真正帮助人们成功挖掘到加密货币，但越来越多的公司尝试在手机上引入区块链技术，以试图进行轻度的分布式计算，赚取一些虚拟货币。

苹果更新开发者政策的目标，可能是为了提前做好规定，以防止有类似高能耗行为给苹果终端设备使用带来负面影响。

苹果的开发者指南也对加密货币做出了相关规定。

苹果公司关于加密货币相关规定：

(i) 钱包：应用程序可以促进虚拟货币存储，前提是它们是由作为组织注册的开发者提供的。

(ii) 挖矿：应用程序可能不适合挖掘加密货币，除非处理是从设备（例如基于云的挖掘）执行的。

(iii) 交易：应用程序可以在被批准的交易所提供加密货币的交易或传输，前提是交易所本身提供这种功能。

(iv) 最初的硬币产品：促进初始硬币发行（“ICOS”）的应用程序、密码证券期

货交易和其他密码证券或准证券交易必须来自已建立的银行、证券公司、期货佣金商（FCM）或其他经批准的金融机构。条款必须遵守所有适用的法律。