

基于游戏日报内容报道范围，汇总游戏行业一周大事、焦点消息。本期（11.28-12.04

）壹  
周游闻总

计3个焦点事件、41个热议事件，如有遗漏或其他问题欢迎联系[游戏日报](#)。

## 2022年第九届游戏行业金口奖入围名单正式揭晓

12月7日，由游戏日报、游理游据研究院主办的第九届游戏行业金口奖投票阶段正式结束，经组委会核验及多维度综合评估，入围名单已经正式公布，接下来金口奖组委会将继续组织对入围项目从市场表现、行业口碑等方面进行评选，并将于2022年12月26日公布最终评选结果。

### 【2022年优秀未来游戏制作团队】评选活动成功举办

2022年12月10日，由游戏日报、游理游据研究院联合主办的第九届游戏行业金口奖【2022年优秀未来游戏制作团队奖】线上评选活动成功举办。来自清华大学、同济大学、厦门大学、中央美术学院、中国传媒大学、上海温哥华电影学院、吉林艺术学院等20余所高校学生组成的10支入围队伍，进行了最后的角逐，最终评选结果将于12月26日正式公布。



而在游戏行业，ChatGPT的爆火同样引起了热烈讨论，其中心动CEO黄一孟，也在推特发表感叹“一堆涉外同事全用上ChatGPT写邮件了...过于方便，英语白学了...”，并且晒出了他自己用ChatGPT“写给暴雪的一封信”。

## 国内公司动态

1、广州互联网协会公布“2022广州互联网企业风云榜”，网易、三七互娱、趣丸网络、乐牛游戏、百田信息入选广州年度互联网企业20强；中旭未来（贪玩游戏运营商）、金科文化入选广州年度最具创新力企业；星辉游戏入选广州优秀互联网企

业；

2、据游戏日报最新统计，哔哩哔哩总市值接近700亿大关，重新坐稳了游戏公众公司市值榜第3位，另外中国儒意、心动公司、名臣健康和祖龙娱乐本周总市值增长均超10%；

3、微信视频号原生广告竞价推广能力正式宣布上线，进入到全面放量阶段，Q3财报中腾讯曾表示调整初见成效，视频号广告与现有广告业务互补，会带来增量广告业务收入；

4、创梦天地宣布旗下乐逗游戏与某整合支付服务商订立合作协议，在Fanbook上可以进行中国移动积分的兑换，包含虚拟游戏道具和实物商品；

5、三七互娱发起2023年SLG国际化运营体验营活动，通过为期3个月的线下实训培养SLG赛道人才，审核通过的可获得春招Offer；

6、凯撒文化发布公告，副总经理孔德坚辞去公司董事、副总经理职务，副总经理职务由酷牛互动总经理黄种溪接任；

7、世纪华通旗下点点互动登上Sensor Tower 11月中国手游发行商全球收入排行榜TOP27位，主要源于基于“拯救神烦狗”副玩法的买量，带来了《Valor Legends》的增长；

8、西山居游戏在官博回应“传西山居某美术制作人与B站某虚拟UP主粉丝骂架”事件，称被提及的黄某已于2016年1月离职；

9、《羊了个羊》开发商北京简游科技在苏州成立新公司，注册资本100万人民币，法定代表人为关旭东，将从事动漫游戏开发、数字内容制作服务等许可项目；

10、Layabox日前完成数千万人民币B+轮融资。该公司总部位于北京，是一家H5游戏引擎及游戏发行服务提供商；

11、腾讯天游新增两起诉讼案，案由均为“合同纠纷”，这是6月份腾讯多款游戏更换运营主体为腾讯天游后，可查询到的第一起用户起诉，目前两起案件均无公开审判结果；

12、星辉游戏起诉原力互动股东要求返还《小小勇士H5》预付款及支付违约金，该游戏亏损下线后原力互动注销导致坏账，一审法院判决后者支付总计73万元赔偿；

13、博雅互动雇员非法活动案件被二审法院驳回上诉维持原判，2.91亿余元资金和价值3.5亿元的理财产品会被追缴，但因部分人员已启动再审申诉程序，二审判决暂时不会执行；

14、中清龙图起诉厦门纯游互动研发、四三九九运营的《热血神剑》推广侵权《热血江湖》一案二审判决公开，中清龙图认为一审判决赔偿过低上诉，被二审法院驳回；

15、乐元素与沈阳纵艺纠纷案二审结果公开，后者运营的《糖果消消乐》侵犯《开心消消乐》商标权以及在宣传中不正当竞争，一审被判赔偿乐元素220万元，二审维持原判；

16、北京天下粮仓起诉海南达达兔拖欠游戏推广服务费一案二审判决公开，法院驳回海南达达兔上诉维持原判，即向北京天下粮仓支付1687万余元服务费和16万余元违约金。

## 重点产品动态

1、吉比特旗下《一念逍遥》公益小队前往云南楚雄彝族自治州法邑小学进行实地考察，最终决定向其捐建操场，为孩子们提供健康运动环境；

2、顺网星研社公布11月网吧热力榜，榜单显示暴雪系产品均有下滑，其中《魔兽世界怀旧服》下滑最多，《新天龙八部怀旧服》《剑网3》等竞品则出现了较大幅度上升；

3、《逆水寒》发文称将在2023年1月开启“网易魔兽老兵主题服”，根据此前的通知，网易与暴雪的协议将在2023年1月下旬结束，相关产品停运；

4、《永劫无间》官方对服装调整问题做出回应，在线征集玩家对服装的修改建议，此前因和调整，《永劫无间》在Steam平台出现了大量差评；

5、腾讯魔方工作室在周年庆时公布了《一人之下》IP新游的首个PV，从实机展示来看，相比于前作《一人之下》手游升级为了3D动作，且画面设计更有国风感；

6、巨人网络宣布开启《原始征途》手游终极测试“十万大服”，官方称新区为史玉柱亲自监制，期间提供了473条建议；

7、曾在今年7月29日宣布将于年内停运的《灵猫传》发布游戏公告公布回归时间，

表示预计将在2023年1月的第一周重新开服；

8、腾讯《和平精英》新版本将加入家园模式，从目前网络上的相关爆料可以了解到，家园系统存在可以用虚拟货币购买的道具；

9、拳头游戏公开了《英雄联盟》IP衍生格斗游戏“Project L”的实机演示视频，确认将是一款免费游戏，但并未公布具体推出的时间计划；

10、完美世界旗下开放世界MMO手游《幻塔》将于12月15日启动周年庆活动，这款产品于去年12月16日正式上线；

11、由朝夕光年代理发行的漫威IP卡牌手游《Marvel Snap》获得了TGA最佳移动游戏奖项；

12、叠纸《闪耀暖暖》就此前争议的十周年奖励问题作出回应，调整原计划，直接给到全部的粉钻奖励，并增加其他奖励；

13、祖龙娱乐旗下女性向游戏《以闪亮之名》在日本公测，首日登顶日本iOS免费应用总榜，祖龙娱乐的股价也在当日达到了近20%的涨幅；

14、莉莉丝宣布现代军事战争题材的SLG手游《战火勋章》国服定档2023年4月份。

## 海外消息

1、苹果宣布对App Store定价功能进行调整升级，中国地区的价格点最低为1元，最高为74999元，不同的价格区间节点递增基数不同；

2、TGA 2022获奖名单公布，《艾尔登法环》拿下了年度最佳游戏、米哈游《原神》获得“玩家之声”奖项、拳头《VALORANT》包揽除最佳电竞赛事外的全部电竞奖项；

3、Epic推出限制账户，玩家登陆Epic商城或游戏时会出现年龄询问提示，未成年人需提供家长或监护人邮箱才能开始家长同意流程；

4、腾讯Level Infinite于11月初在海外市场推出的二次元射击手游《胜利女神：NIKKE》总收入超过1亿美元；

- 5、微软与任天堂达成一项为期10年的协议，包括将《使命召唤》引入任天堂游戏平台，此前微软曾向索尼提出类似提议但被拒绝；
- 6、《暗黑破坏神4》正式公布将于2023年6月6日上线，目前PS5港服已经开启预购页面，暴雪在回应玩家时表示该作绝不会做类似手游的付费模式；
- 7、CDPR透露《巫师：昆特牌》未来计划，预计将在2024年结束对该游戏的支持；
- 8、任天堂发言人表示公司做手游并不是为了赚钱，而是作为营销工具来提升任天堂在全球市场的影响力；
- 9、《泰拉瑞亚》开发商Re-Logic宣布年底将会放假1个月，明年1月份再开始继续开发游戏；
- 10、《FGO》前制作人盐川洋介正式公开新作《神剑少女战记》，这款产品为横版ARPG类型，将于2024年在Steam发售；
- 11、由法国游戏公司Sloclap开发的动作游戏《师父》宣布将电影化，此前该作因硬核“中国功夫”收获了大量好评，今年3月份销量已破百万。