

GameFi——一款游戏+金融的产品在2022年爆火，甚至有人专门靠玩游戏养家糊口，玩得越多，赚的越多。作为一款新兴产品，它和传统游戏又有什么区别呢？

本期《举一聊三》栏目，我们继续请到国家特聘区块链专家、中国航空航天大学蔡维德教授，与《财经》杂志副主编苏琦、主理人褚琳一起，聊聊风很大的GameFi到底是什么。

视频加载中...

[xss_clean][xss_clean]

玩游戏还能养家糊口？

褚琳：

2022年有一个概念，叫做GameFi，有些人通过网络游戏挣钱，很多年轻人觉得适得其所，一边玩还一边能挣钱，还希望能搭上互联网Web3.0的快车道，实现阶层跃升，这个GameFi到底是什么东西？

蔡维德：

GameFi是一种游戏，除了开发一个游戏外，它也用加密货币把它的平台金融化，玩的越多、贡献的越多，可以从中间获更多利，都是从智能合约里面导出来的，它本身有一个发币的机制。在中国基本上还是不许可的，因为它就是一种数字货币。

苏琦：传统也有很多游戏，打怪多了，游戏币就多了，区别在哪里？

蔡维德：一样的，差别是说，

GameFi是可以持续交易的，比如拿到交易所交易，并不局限于游戏本身，直接打通了游戏和金融市场

。传统的游戏，比如在QQ里面玩，最后你的价值，你买的一些衣服、武器、食物，只能在游戏里面，或者说整个在它的系统里面是有价值的，你拿出来的话就没价值了。

传统游戏会被GameFi替代吗？

褚琳：GameFi可以淘汰掉传统游戏吗？

蔡维德：

不是谁替代谁的问题。传统游戏的这种社区，用户量非常大，而Web3的公司，比如Meta，其实没有什么人气，所以

Web3的企业想将传统游戏社区拉入自己的阵营，吸引更多的用户。但是传统的游戏产业已经经营了这么多年，又经营的很好，他们并不想被分一杯羹。

宏观来看，游戏产业正在向元宇宙转向，而元宇宙的公司想尽可能的收购或者合作传统游戏公司，所以两边最终还是会走向融合，目前正在融合的过程当中。

褚琳：在元宇宙方面，还有哪个我们知道的IT企业比Meta迈的步子更大吗？

蔡维德

：Meta公司应该走的是最凶悍的，因为它连超算系统都做了一个出来。

褚琳：但它走得步履维艰，大幅的裁员。

苏琦：这应该是阶段性的一个过程，蔡教授看好吗？

蔡维德：我一直是看好的，甚至明年或者后年Meta公司还出问题，我都觉得是正常，事实上Meta公司如果不走向元宇宙公司，它现在倒的更厉害，因为社交网络被苹果跟谷歌打压，它如果不求生的话，不在从元宇宙里面寻求突破的话，公司的发展会非常堪忧。

苏琦：

原来只在老赛道的话，他更难会更痛苦，新赛道虽然有风险，至少有一条生路。

策划/赵泽霖

新媒体编辑/刘冰冰

本文为巨浪视线原创文章，未经授权不得转载或建立镜像。如需转载，请添加微信：julangshixian