

目前，元宇宙产业公认的六大核心技术包含：区块链、交互技术、游戏、人工智能、网络及运算技术和物联网技术。针对元宇宙的发展阶段与特性，速途元宇宙研究院在2022年3月公布的《2022元宇宙产业发展趋势报告》中提出了元宇宙“四象限”模型，并更为直观具体的分析元宇宙各项核心技术、以及企业的发展形态。



根据横纵坐标为各个象限所划分的特征，速途元宇宙研究院将元宇宙六大核心技术归类至“四象限”中，用以更直观的感受各种技术在元宇宙产业中的应用方向。

区块链在“四象限”中的理想发展区间位列于第一象限右上方，更倾向于底层技术,且距离构建虚拟世界货币基础仍然有很大发展空间，行业短期变现能力较弱。

交互技术在“四象限”中的理想发展区间位于第四象限偏坐标原点区域，位于技术层与应用层交界，作为人机连接的关键技术，交互技术的突破是元宇宙时代到来的必由之路。

游戏在“四象限”中位于第三象限最左下方，产业发展路径、商业模式已经高度发展成熟，且在现阶段已经能够可见盈利。大型在线网络游戏已经被部分企业改造成为元宇宙虚拟活动举办的场地。

人工智能在“四象限”中位于第一象限最右上角，是未来元宇宙运行最重要的底层技术，同时也是发展前景以及技术密集程度最高的技术。

网络与运算技术在“四象限”中位于第二象限，行业进步需要技术的持续投入，

且呈现出随着技术的稳步升级迭代，将推动元宇宙应用层迭代的重要趋势。

物联网技术在“四象限”中位列与横轴左方，是连接技术与服务的关键领域之一，同时也是推动元宇宙技术从实验室走向民用的重要连接，是元宇宙的普及者。

速途元宇宙研究院认为，在庞大的元宇宙产业中，元宇宙“四象限”的专业定位有助于行业理清发展脉络，为提高效率，加速产业发展起到重要作用。