

摘要

委托是持有一个或多个方法的对象，当然正常情况下你不会想要执行一个对象，但委托与对象不同，可以执行委托，这时委托会执行他所持有的方法

如果用过c++,可以把委托看成一个类型安全的面向对象的c++函数指针

正文

对于委托，有两个字“回调”这是重点。

一个例子

```
delegate void DelNumber(int value);
```

```
void ShowLow(int value){    MessageBox.Show("??" + value.ToString());}void ShowHigh(int value){    MessageBox.Show("??" + value.ToString());}
```

```
private void btnShow_Click(object sender, EventArgs e){    DelNumber delNumber;    Random random = new Random();    int value = random.Next(1, 99);    delNumber = value < 50 ? new DelNumber(ShowLow) : new DelNumber(ShowHigh);    delNumber(value);}
```



组合委托

委托可以使用额外的运算符来组合，这个运算符最终会创建一个新的委托

```
delegate void MyDel(string value);
```

```
void Print(string value){    MessageBox.Show("Print " + value);}
void Show(string value){    MessageBox.Show("Show " + value);}
private void btnShow_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MyDel del1 = new MyDel(Print);    MyDel del2 = new MyDel(Show);
    MyDel del3 = del1 + del2;    del3("TEST");
}
```